

**Van:** 10.2.e  
**Aan:** 10.2.e, 10.2.e (@askmepartners.com)  
**Onderwerp:** RE: Opschalen masker productie  
**Datum:** woensdag 13 mei 2020 09:28:02

---

Tsja, goede vragen van 10.2.e...

Ik begreep gisteren van 10.2.e dat onder normale omstandigheden circa 200.000 FFP2 maskers per week nodig zijn voor de zorg in Nederland.

Voor langere tijd grootschalig blijven produceren zonder ruime mogelijkheden voor export zit er dus vrees ik niet in. Ergens zal VWS afspraken willen maken met een beperkt aantal partijen over ijzeren voorraden en reserve productiecapaciteit, naast een veel geringere afname van mondkapjes.

Antwoord op de tweede en derde vraag moet ik schuldig blijven.

Nog geen samenwerking met andere EU landen op dit moment, maar we zijn natuurlijk in contact met de Belgen over deal met PPMB en FFP2 kapjes. Daar kan wellicht (voor de komende crisistijd) een exportmogelijkheid uit naar voren komen.

Nog geen harde afspraken met marktpartijen over grondstoffen. DSM nu in gesprek hierover met VWS

Bel jij zo in bij de mondkapjes call? Kunnen we dit wellicht meteen meenemen.

10.2.e

**Van:** 10.2.e, 10.2.e (@mesitran.com)

**Verzonden:** dinsdag 12 mei 2020 19:27

**Aan:** 10.2.e, 10.2.e (@askmepartners.com)

10.2.e (@askmepartners.com); 10.2.e, 10.2.e (@minezk.nl)

**Onderwerp:** Opschalen masker productie

10.2.e, 10.2.e

Ik ben aan het nadenken over jullie vraag mbt opschalen.

Hebben jullie wellicht de volgende gegevens beschikbaar:

- voor de Corona, hoeveel maskers waren er toen per maand nodig in NL?
- wie kocht toen die maskers in, werd dat bijv. centraal geregeld of zat het in de totale aanbestedings trajecten die partijen als bijv. Mediq verzorgden?
- zullen deze ffp2 maskers vanaf nu altijd centraal ingekocht gaan worden?
- is er een samenwerking met andere EU landen?
- hebben jullie op het gebied van de grondstoffen met marktpartijen al harde afspraken gemaakt over de beschikbaarheid in NL, of worden die nog gemaakt?

Ik hoor graag van jullie.

met vriendelijke groet, kind regards

10.2.e